

# Théâtre de Ségure

## Fiche technique



La salle en rez de chaussée fait 16mX10m. Elle comprend un plateau de 9,80m (de mur à mur) X 6,30m de profondeur. Il y a 8m entre les rideaux de cour et jardin, actuellement pendrillonnés à l'allemande.

Les rideaux en velours noir habillent cotés et fond de scène. Le plateau dont le sol est en parquet stratifié de couleur sombre est à 15cm de hauteur.

Le fond du plateau s'ouvre sur une cour donnant sur une muraille médiévale.

La largeur de l'ouverture est de 8m de largeur par 5m de hauteur et se fait par un rideau métallique motorisé.

La hauteur sous gril est de 5,50m.

La jauge autorisée est de 49 personnes.

Dans l'entrée du théâtre : coin bar et toilettes homologuées PMR.

*La régie technique se situe en hauteur au fond de la salle, derrière les gradins. Une tour mobile est à disposition pour travailler en hauteur.*



*Vue plateau depuis la régie*



*Vue gradin et régie sur mezzanine*

## ***Equipements à disposition***

### Lumière :

- Jeu d'orgue Botex DC-2448 : 48 canaux DMX, 4 sous-groupes
- Commande numérique : système D-Light
- 4 blocs de puissance DMX/analogique 6 canaux Behringer Eurolight LD6230

### Projecteurs en place :

- 10 PC 1kW ADB
- 6 PC 500W DTS SCENA 300/500
- 7 PAR64 1kW (CP61&CP62) avec porte-filtres
- 2 Découpes 1kW Robert Julia
- 2 Découpes 500W ETC S4 Jr 25°-50°
- 

### Projecteurs en stock :

### Son :

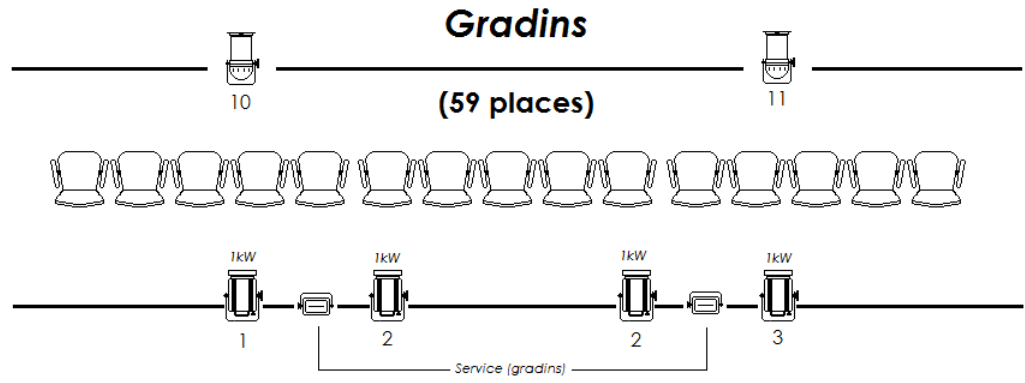
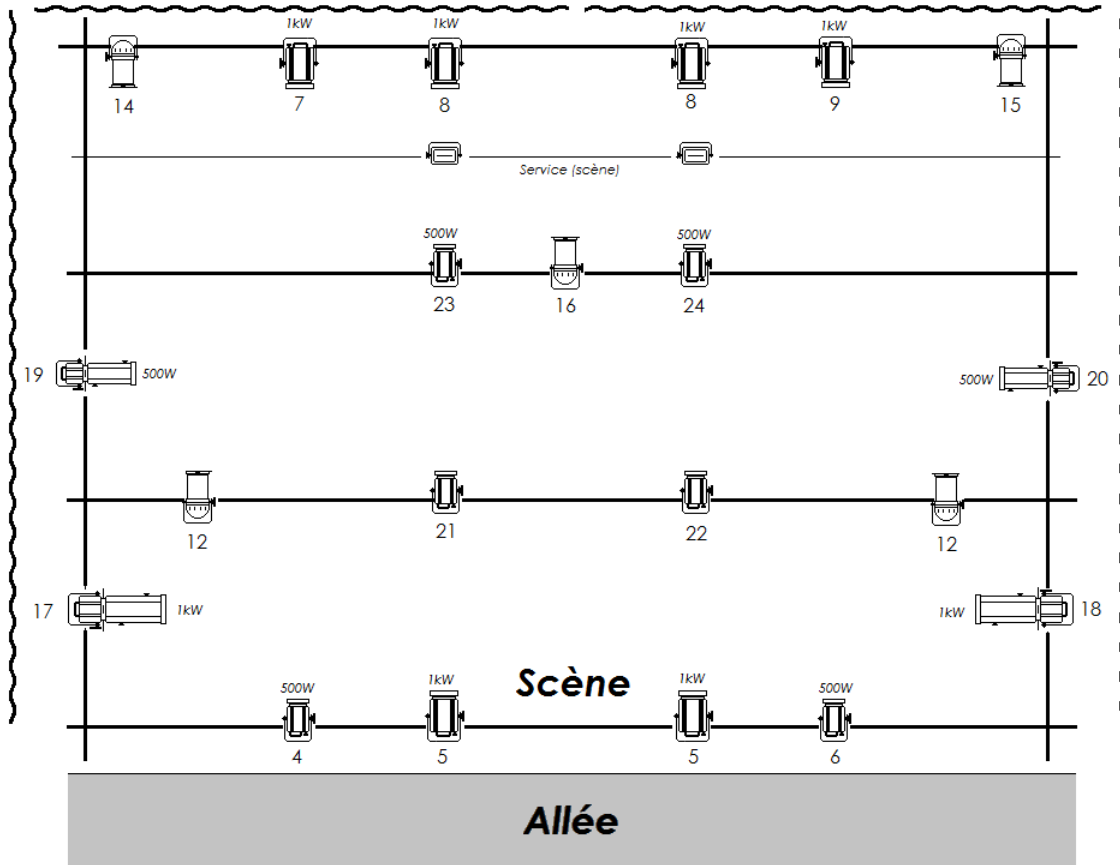
#### *Diffusion façade : Système Stéréo NEXO*

- Paire d'enceintes NEXO PS10 2 voies coaxial 1'' HF et 10'' LF
- Paire de caissons SUBS NEXO LS500 15''
- 2 amplis QSC Audio PLX3002 2 canaux
- 2 amplis NEXO PS10 AMP

#### *Console : Behringer XENYX QX 2442 USB*

- 24 entrées (10 voies micro)
- 4 Aux : 2 posts et 2 commutables
- 4 sous-groupes, 1 Master stéréo
- Processeur multi-effets Klark Teknik (100 préréglages)
- Interface Audio/USB permettant la connexion avec un ordinateur

# IMPLANTATION PROJECTEURS



**Régie**

**Légende**

PAR64 1kW	Plan Convexe	Découpe	Horiziode 500W	Pendrillons
-----------	--------------	---------	----------------	-------------